



DRM - OMJ46 - MN

## DRM-OMJ46-MN (Manuel Recliner Mekanizması)

DRM-OMJ46-MN (Manuel Recliner Mekanizması), recliner koltuklar, televizyon koltukları ve dinlenme koltukları için geliştirilmiş profesyonel bir manuel hareket mekanizmasıdır. Mandal kontrollü aktüatör sistemi sayesinde ayak desteği kolayca açılır ve kullanıcı sırt kısmını geriye doğru ittiğinde mekanizma neredeyse yere paralel bir dinlenme pozisyonu sunar.



### AÇIKLAMA

**Duvara sıfır (Wall-Hugger)** tasarıma uygun olarak da kullanılabilen mekanizma, koltuğun duvara çok yakın konumlandırıldığı alanlarda dahi verimli şekilde çalışarak yaşam alanından tasarruf sağlar. Akıcı hareketi ve ergonomik yapısı sayesinde üst düzey konfor sunarken, modern recliner koltuk tasarımlarına fonksiyonellik kazandırır.

**DRM-OMJ46-MN**, manuel kullanım kolaylığı, duvara sıfır çalışma özelliği ve geniş yatış pozisyonuyla televizyon koltukları, recliner koltuklar ve premium dinlenme koltukları için profesyonel bir mekanizma çözümüdür.

### SORUMLULUK REDDİ

Bu Teknik Bilgi Formunda yer alan bilgiler, laboratuvar testleri, pratik uygulama deneyimleri ve yayın tarihi itibarıyla sahip olduğumuz bilgi birikimine dayanmaktadır. Verilen değerler genel bilgilendirme amacı taşımakta olup; uygulama yöntemi, çalışma koşulları, yüzey özellikleri, çevresel faktörler ve üretim süreçlerine bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

Ürünün kullanım ve uygulama koşulları kontrolümüz dışında olduğundan, ürünün belirli bir uygulamaya uygunluğunun kullanıcı tarafından kendi test ve değerlendirmeleri ile doğrulanması gerekmektedir. Burada verilen bilgiler, belirli bir uygulama için herhangi bir garanti veya taahhüt niteliği taşımamaktadır.

Sürekli ürün geliştirme çalışmaları kapsamında ürün özellikleri, formülasyonlar ve teknik bilgiler önceden bildirim yapılmaksızın değiştirilebilir. Bu dokümanın güncel versiyonu önceki tüm versiyonların yerine geçer.

Daha fazla teknik bilgi, uygulama önerileri veya özel proses koşulları hakkında bilgi almak için teknik servis ekibimiz ile iletişime geçebilirsiniz.

